BUSCA INFORMACIÓN DE LA CLASE VECTOR

1. Librería en la que se encuentra
2. ¿Para qué sirve?
3. ¿Cómo funciona?
4. Diferencia/s fundamental/es con los arrays
5. Algunos métodos, utilidad y sintaxis:
   1. Para añadir un elemento al final de los que tenemos.
   2. Para insertar un elemento en una posición determinada
   3. Para eliminar un elemento.
   4. Para eliminar todos los elementos del vector.
   5. Para acceder a un elemento de una determinada posición.
6. Programa un ejemplo de uso para resolver el problema que se plantea en la Práctica 7\_6.